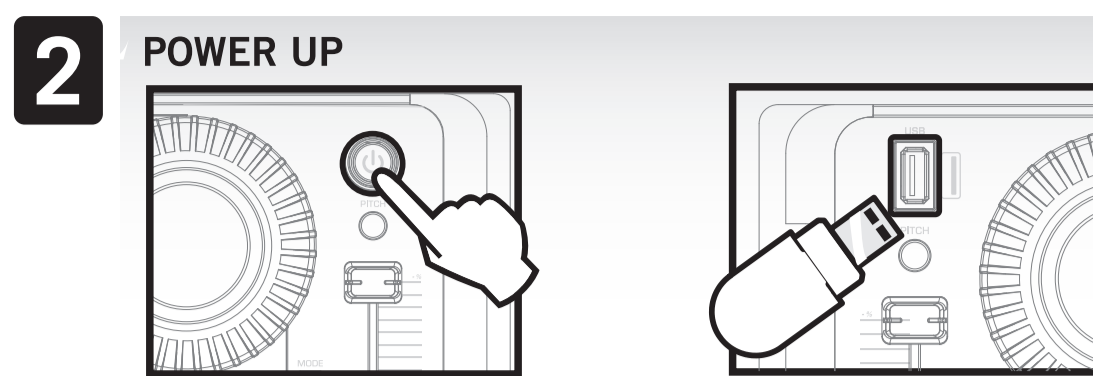


## 1 PREPARE MUSIC

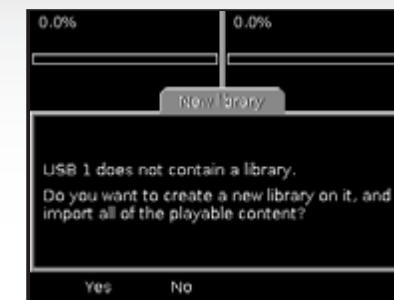
Load digital music (WAV, AAC, MP3 formats) onto USB device



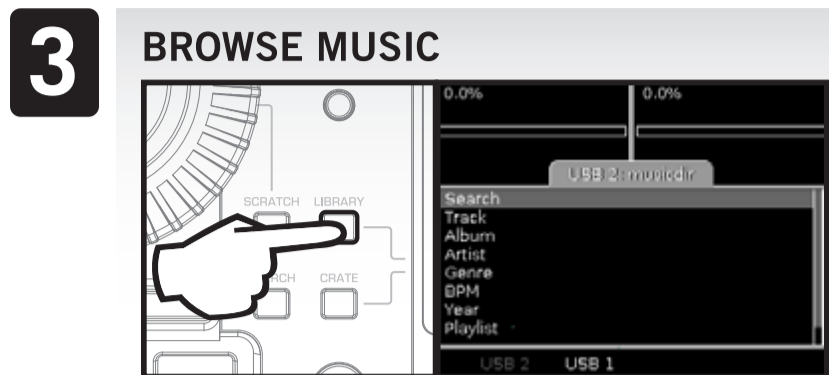
## 2 POWER UP

Turn on the D<sup>2</sup> Director

Connect USB device to a USB port

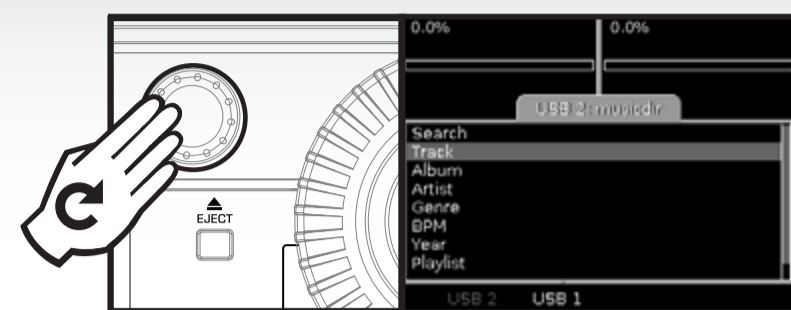


Create Library or choose "No" to browse files

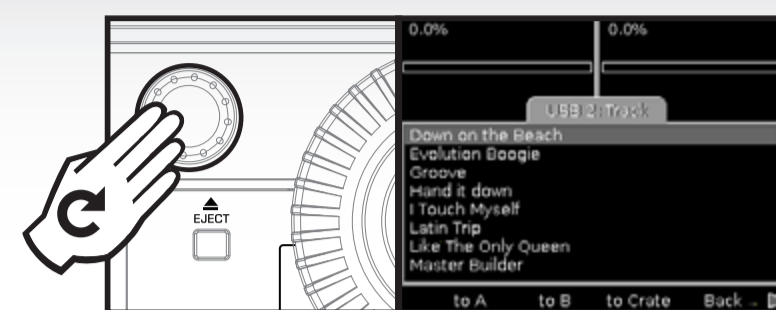


## 3 BROWSE MUSIC

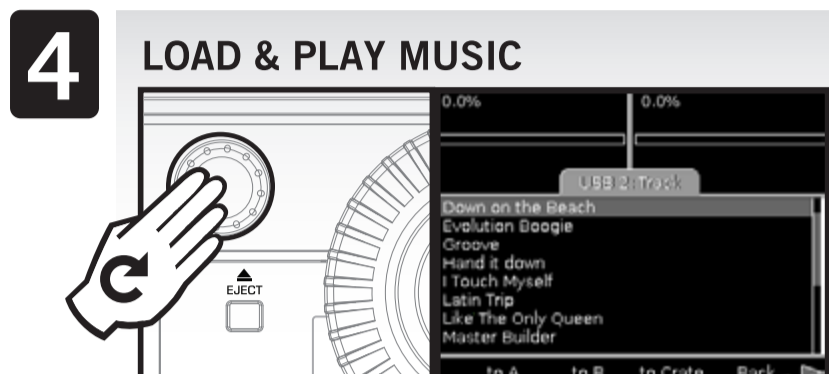
Press LIBRARY to access music



Rotate PUSH SELECT knob and select "Tracks"



Scroll down to view music on USB device

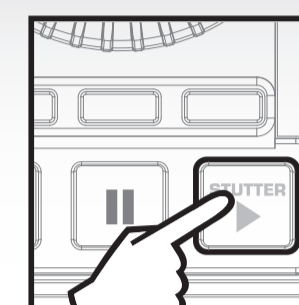
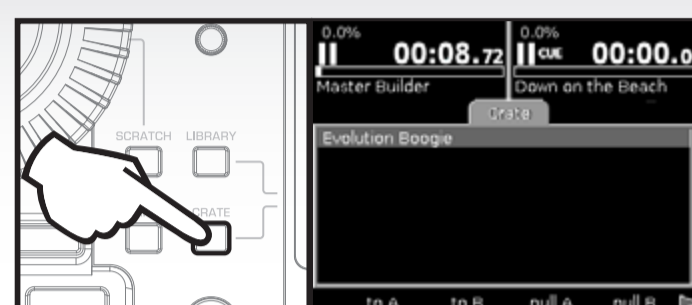


## 4 LOAD & PLAY MUSIC

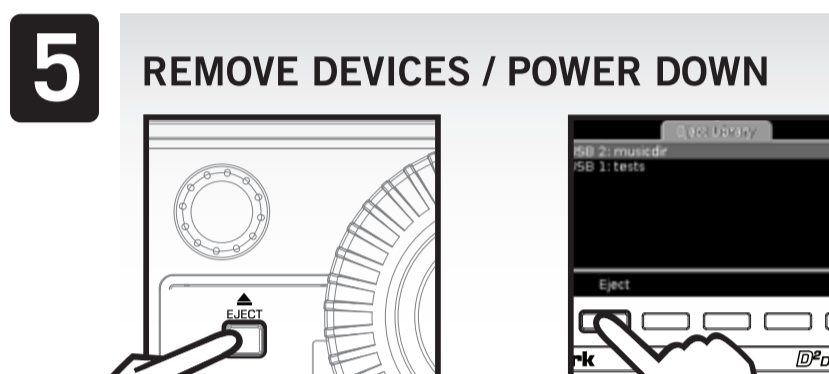
Rotate PUSH SELECT knob to select music



Load music to Deck A or B, or to Crate for later playback

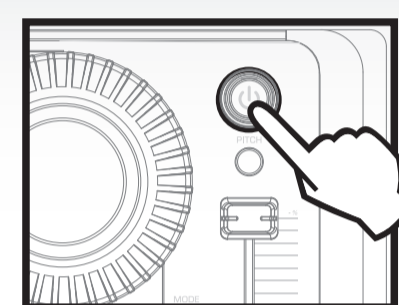


Press PLAY to begin playback



## 5 REMOVE DEVICES / POWER DOWN

To eject the USB device, press EJECT button and select the USB device



Press and hold POWER button to power down



**WARNING !!!**  
Do not remove drive without properly ejecting.  
Failure to do so may damage your media!

### FRANÇAIS

#### GUIDE D'UTILISATION RAPIDE

**REMARQUE :** Il y a des mises à jour importantes disponibles pour le D<sup>2</sup> Director. Pour de plus amples renseignements et pour télécharger des mises à jour, visitez le site Web [www.numark.com/d2](http://www.numark.com/d2)

#### 1. PRÉPARATION DE LA MUSIQUE

Chargez de la musique numérique (formats WAV, AAC, MP3) sur un appareil USB.

#### 2. MISE EN ROUTE

Mettez le D<sup>2</sup> Director sous tension. Branchez l'appareil USB à un port USB. Créez un (Library) ou sélectionnez « No » pour parcourir les fichiers.

#### 3. PARCOURIR LA MUSIQUE

Appuyez sur Library pour accéder à la musique. Tournez le bouton PUSH SELECT et sélectionnez « Tracks ». Faites défiler pour parcourir la musique sur le l'appareil USB.

#### 4. CHARGEMENT ET LECTURE DE LA MUSIQUE

Tournez le bouton PUSH SELECT pour sélectionner la musique. Chargez la musique sur le lecteur A ou B, ou sur le Crate pour une lecture ultérieure. Appuyez sur la touche PLAY pour lancer la lecture.

#### 5. DÉBRANCHEMENT DES APPAREILS/MISE HORS TENSION

Si vous désirez débrancher un appareil USB, appuyez sur la touche EJECT et sélectionnez l'appareil USB. Maintenez la touche « Power » enfoncée pour mettre l'appareil hors tension.

#### MISE EN GARDE!

Ne retirez pas le lecteur sans l'avoir éjecté correctement. À défaut de respecter cette condition, vous pourriez endommager vos données.

#### REMARQUE:

Prenez garde de toujours éjecter vos appareils avant de les débrancher du D<sup>2</sup>. À défaut de les éjecter correctement avant de les débrancher, les données qui s'y retrouvent pourraient être corrompues et inutilisables

### DEUTSCH

#### KURZANLEITUNG

#### HINWEIS:

Für Ihren D<sup>2</sup> Director gibt es wichtige Updates. Weitere Informationen und Downloads (Librarian) finden Sie unter [www.numark.com/d2](http://www.numark.com/d2).

#### 1. VORBEREITEN DER MUSIK

Laden Sie digitale Musik (WAV, AAC, MP3 Formate) auf ein USB Speichermedium.

#### 2. INBETRIEBNAHME

Schalten Sie den D<sup>2</sup> Director ein. Verbinden Sie das USB Speichermedium mit einem USB Port. Erzeugen Sie eine Library oder wählen Sie "No" zum Durchsuchen der Dateien.

#### 3. MUSIK SUCHE

Drücken Sie Library, um auf die Musik zugreifen zu können. Drehen Sie den PUSH SELECT Regler und wählen Sie "Tracks" aus. Scrollen Sie zur Ansicht der Titel auf dem USB Speichermedium die Liste nach unten.

#### 4. MUSIK LADEN UND ABSPIELEN

Drehen Sie zur Auswahl eines Titels den PUSH SELECT Regler. Laden Sie die Musik in Deck A oder B, bzw. Für eine spätere Wiedergabe in den Crate. Starten Sie mit PLAY die Wiedergabe.

#### 5. SPEICHERMEDIUM ENTFERNEN / AUSSCHALTEN

Um ein USB Speichermedium abzumelden und zu entfernen, drücken Sie die EJECT Taste und bestimmen Sie das zu entfernende USB Gerät. Halten Sie zum Ausschalten die "Power" Taste gedrückt.

#### ACHTUNG !!!

Entfernen Sie niemals ein Speichermedium, ohne es vorher abzumelden, da ansonsten das Speichermedium und die Musik darauf beschädigt werden könnten!

#### WICHTIGER HINWEIS:

Melden Sie ein USB Speichermedium immer erst mit der EJECT Taste ab, bevor Sie es vom D<sup>2</sup> entfernen. Wenn Sie das USB Speichermedium ohne Abmelden abziehen, könnten die Daten auf dem Medium unbrauchbar werden.

### ITALIANO

#### GUIDA RAPIDA

#### NOTA BENE:

Sono disponibili importanti aggiornamenti per il vostro D<sup>2</sup> Director. Recarsi alla pagina [www.numark.com/d2](http://www.numark.com/d2) per maggiori informazioni e i download.

#### 1. PREPARARE LA MUSICA

Caricare musica digitale (formati WAV, AAC, MP3) su un dispositivo USB.

#### 2. ACCENSIONE

Accendere il D<sup>2</sup> Director. Collegare il dispositivo USB ad una porta USB. Creare una libreria (Library) oppure scegliere "No" per navigare tra i file.

#### 3. NAVIGARE TRA LA MUSICA

Premere Library per accedere alla musica. Ruotare la manopola PUSH SELECT e selezionare "Tracks" (tracce). Scorrere verso il basso per visualizzare la musica sul dispositivo USB.

#### 4. CARICARE E RIPRODURRE MUSICA

Ruotare la manopola PUSH SELECT per selezionare la musica. Caricare la musica sul Deck A o B, o sul Crate per una riproduzione successiva. Premere PLAY per avviare la riproduzione.

#### 5. ESTRAZIONE DISPOSITIVI / SPEGNIMENTO

Per estrarre il dispositivo USB, premere il tasto EJECT e selezionare il dispositivo USB stesso. Tenere premuto il tasto "Power" per procedere allo spegnimento.

#### ATTENZIONE!!!

Non rimuovere il drive senza la corretta procedura di estrazione. In caso contrario si rischia di danneggiare i media!

#### NOTA BENE:

Espellere sempre i dispositivi prima di rimuoverli fisicamente da D<sup>2</sup>. Se non si espelle il dispositivo prima di rimuoverlo, i dati contenuti sul dispositivo stesso possono diventare corrotti e inutilizzabili.

### ESPAÑOL

#### GUÍA DE INICIO RÁPIDO

#### NOTA:

Hay importantes actualizaciones disponibles para su D<sup>2</sup> Director. Para más información y descargas, visite [www.numark.com/d2](http://www.numark.com/d2)

#### 1. PREPARACIÓN DE LA MÚSICA

Cargue la música digital (formatos WAV, AAC, MP3) en el dispositivo USB.

#### 2. ENCENDIDO

Encienda el D<sup>2</sup> Director. Conecte el dispositivo USB a un puerto USB. Cree una Library (Biblioteca) o elija "No" para examinar los archivos.

#### 3. EXAMEN DE LA MÚSICA

Pulse Library para acceder a la música. Gire la perilla PUSH SELECT y seleccione "Tracks" (Pistas). Desplácese para ver la música que contiene el dispositivo USB.

#### 4. CARGA Y REPRODUCCIÓN DE LA MÚSICA

Gire la perilla PUSH SELECT para seleccionar la música. Cargue la música a la bandeja A o B o en Crate (Caja de discos) para reproducción posterior. Presione PLAY para comenzar la reproducción.

#### 5. REMOCIÓN Y APAGADO DE DISPOSITIVOS

Para extraer el dispositivo USB, pulse el botón EJECT y seleccione el dispositivo USB. Pulse y mantenga presionado el botón "POWER" para apagar el equipo.

#### ¡¡¡ADVERTENCIA!!!

No retire la unidad sin extraer correctamente el medio. ¡De lo contrario, puede dañar su medio!

#### PARA TENER EN CUENTA:

Extraiga siempre el medio de sus dispositivos antes de retirarlos físicamente del D<sup>2</sup>. En caso, contrario, los datos que contiene el dispositivo pueden corromperse e inutilizarse.

